



# Pensamiento lógico-matemático Junior

Un curso para niños/as de 6- 7 años

Donde la lógica se convierte en un súper poder

Algorithmics

El Campus  
Tecnológico



es.alg.academy

1



Unity ROBLOX



Python INSTITUTE

Certificación oficial

Institute

JS INSTITUTE

# Habilidades que todo alumno/a moderno necesita

Desarrollar el pensamiento lógico es clave para que niños y niñas afronten con seguridad los retos académicos y cotidianos. No se trata solo de aprender contenidos, sino de aprender a pensar, analizar y tomar decisiones con criterio.

En este curso, el alumnado fortalece su razonamiento lógico-matemático a través de la resolución de problemas, el pensamiento estructurado y dinámicas gamificadas. Aprenden a descomponer situaciones, buscar estrategias y encontrar soluciones de forma autónoma, descubriendo que pensar puede ser divertido y motivador.



# ¡Todos lo disfrutarán!

## Aprendemos mientras nos divertimos

Desarrollamos el razonamiento lógico a través de retos y problemas que despiertan la curiosidad y fomentan la participación activa.

## Potenciamos sus habilidades

Vamos más allá del currículo escolar para fortalecer el pensamiento lógico-matemático, la capacidad de análisis y la resolución de problemas.

## Enfocados en la ciencia

Estas habilidades abren la puerta a disciplinas clave como la programación, la tecnología y la ciencia, esenciales en el mundo actual.



# Tu hijo/a aprenderá a

A través de una metodología práctica y dinámica, desarrollar conocimientos matemáticos mientras potencia el razonamiento, la atención, la memoria y la creatividad. .

- Contar oralmente, ordenar y comparar números, comprendiendo su composición y su relación con la cantidad de objetos.
- Realizar sumas y restas y utilizar estrategias de cálculo mental para resolver operaciones de forma progresiva.
- Analizar y resolver problemas matemáticos de texto, identificando los datos necesarios y encontrando diferentes formas de solución.
- Reconocer, comparar y construir figuras geométricas; trabajar con líneas, segmentos, medidas, simetrías y relaciones espaciales.
- Desarrollar el pensamiento lógico y encontrar estrategias de solución mediante patrones, laberintos, acertijos, códigos y rompecabezas matemáticos.

# Desarrollo integrado



## Su hijo/a desarrollará:

- Pensamiento lógico, pensamiento matemático, y espacial
- Habilidades creativas
- Habilidades de comunicación y observación



## Aprenderán a reflexionar, a hacer preguntas y a no tener miedo de cometer errores



## Alcanzarán la competencia lógico-matemática mediante la resolución de problemas.

# Programación del curso

## Temas básicos

1. Conteo y números
2. Orden y comparación de números
3. Composición de números
4. Suma y resta
5. Cálculo mental
6. Números de dos cifras
7. Resolución de problemas
8. Figuras geométricas y polígonos
9. Líneas, segmentos y medidas
10. Orientación y representación espacial
11. Simetría e imágenes especulares
12. Conjuntos y subconjuntos
13. Patrones y combinaciones

## Matemáticas para desarrollar el pensamiento

- Lógica: acertijos, analogías y clasificaciones
- Laberintos aritméticos
- Rompecabezas de cerillas
- Cifrados y códigos
- Sudoku
- Kakuro
- Cuadrados mágicos
- Rompecabezas numéricos y geométricos
- Batalla Naval
- Origami y construcción de figuras
- Problemas de monedas, edades y pesaje
- Problemas combinatorios
- Gráficos y diagramas
- Secuencias y patrones

# ¿Por qué elegir Algorithmics?

- + Todos nuestros cursos están desarrollados por un equipo de educadores **profesionales, pedagogos y psicólogos**
- + Los **profesores de Algorithmics** se comunican con los niños en un lenguaje comprensible, aman su materia y saben cómo cautivar a los niños
- + **Nuestra plataforma de aprendizaje IT es 3 en 1:** cuaderno de ejercicios inteligente, entorno para crear proyectos y comunidad con intereses compartidos





# ¿Cómo son nuestras clases?

## Grupos reducidos.

Aceptamos hasta un máximo de 12 alumnos por clase.

## Duración de las clases.

Las clases son una vez por semana y duran 60 minutos.

## Acceso a la plataforma.

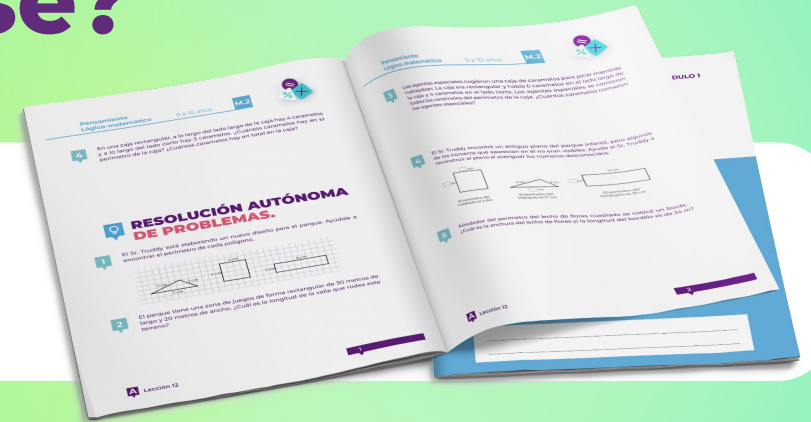
El alumno tiene acceso 24/7 a la plataforma para seguir con tareas extras o repasar la lección.

Se puede preguntar dudas por la plataforma de Algorithmics. En un plazo de 48 hs el profesor responderá. No hará falta esperar a la siguiente clase.

# ¿Qué material usamos en clase?

## Material didáctico propio

Cuadernillos de ejercicio para aplicar la teoría que se ha impartido.



## Plataforma educativa

La plataforma Algorithmics actúa como Área de Estudiantes, donde se imparten las clases online, se lleva el registro de asistencia, se realizan las actividades ¡Y mucho más!

Siempre está disponible, 24/7, para que el alumno siga aprendiendo en casa.



# Cursos para niños de 6 to 18

Los niños pueden comenzar a estudiar en Algorithmics a cualquier edad. Al finalizar un curso, pueden pasar directamente al siguiente para continuar con sus estudios en el nuevo año académico.

| Course name:                    | Age: | 6 — 7 | 8 — 9 | 10 — 11 | 12 — 13 | 14 — 15 | 16 — 18 |
|---------------------------------|------|-------|-------|---------|---------|---------|---------|
| Desarrollo Front-end            |      |       |       |         |         |         |         |
| Python Pro (2 años)             |      |       |       |         |         |         |         |
| Python Start (2 años)           |      |       |       |         |         |         |         |
| Inteligencia Artificial         |      |       |       |         |         |         |         |
| Desarrollo de Juegos en Unity   |      |       |       |         |         |         |         |
| Creación de Sitios Web          |      |       |       |         |         |         |         |
| Diseño de Juegos                |      |       |       |         |         |         |         |
| Diseño Gráfico                  |      |       |       |         |         |         |         |
| Creadores de Contenido en Video |      |       |       |         |         |         |         |
| Programación Visual             |      |       |       |         |         |         |         |
| Sesiones de Verano              |      |       |       |         |         |         |         |
| Alfabetización Digital          |      |       |       |         |         |         |         |
| El Caballero del Código         |      |       |       |         |         |         |         |

Algorithmics

El Campus  
Tecnológico



**+1.1 mill. de graduados.**



**+90 países.**



**+515 ciudades.**





# Algorithmics

El Campus  
Tecnológico

[ Desarrollando códigos ]



Certificación oficial

